Комитет по образованию Правительства Санкт-Петербурга  
Государственное бюджетное учреждение  
среднего профессионального образования  
«Колледж информационных технологий»

МДК 03.01

«Технология разработки программного обеспечения»

**отчёт**

по практической работе №9

Выполнил студент 474 гр.:

Черных Артём

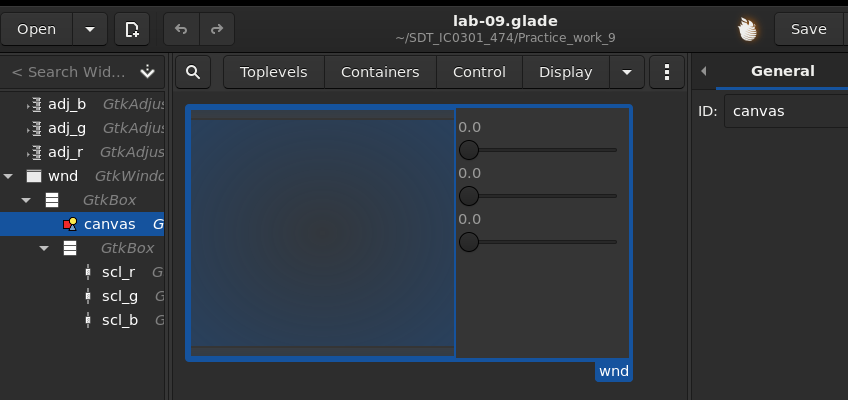
Преподаватель:

Фомин А.В.

Санкт-Петербург 2020

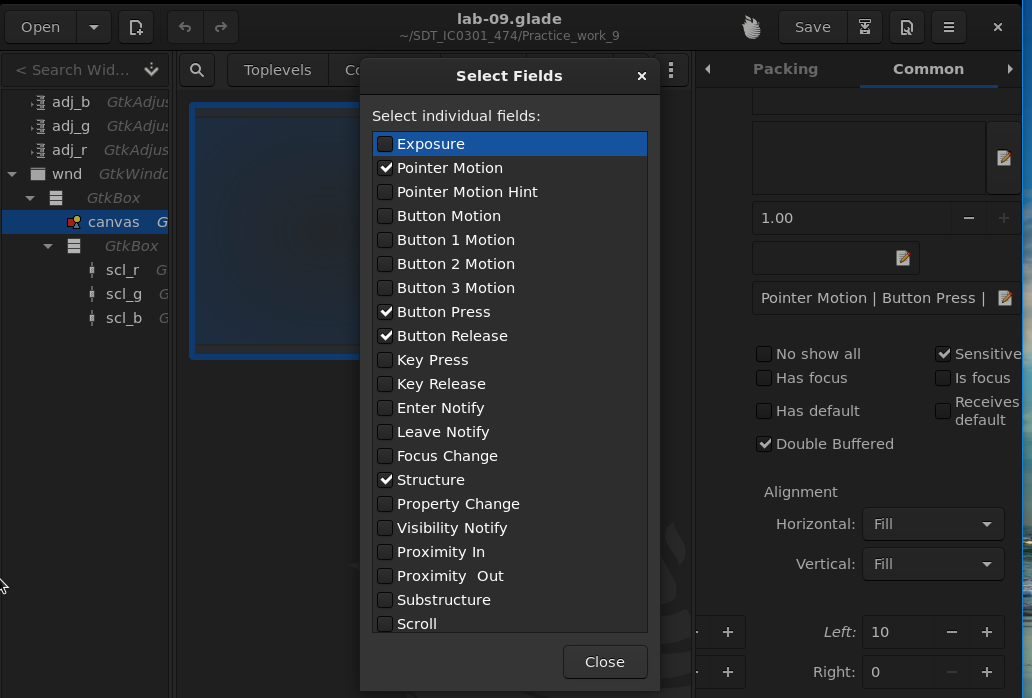
1. Интерфейс приложения:

Черных Артём



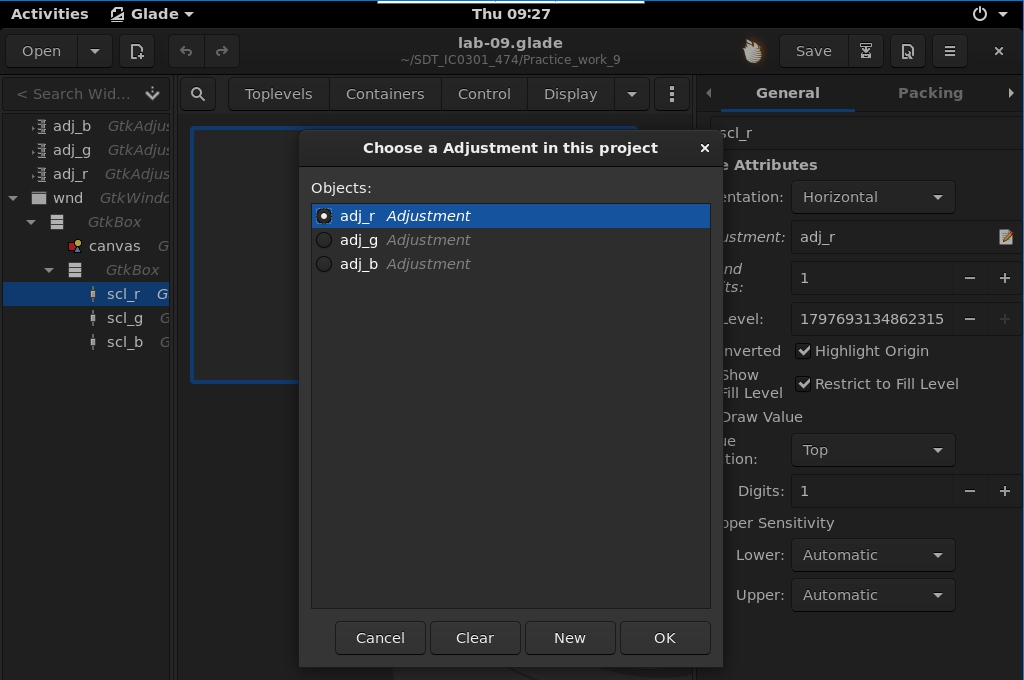
1. Разрешение компоненту GtkDrawingArea получение событий: Pointer Motion, Button Press и Button Release изменив св-во **Events** на вкладке **Common**:

Черных Артём



1. Настройка отображение текущего значения у GtkScale, создав элементы GtkAdjustment:

Черных Артём

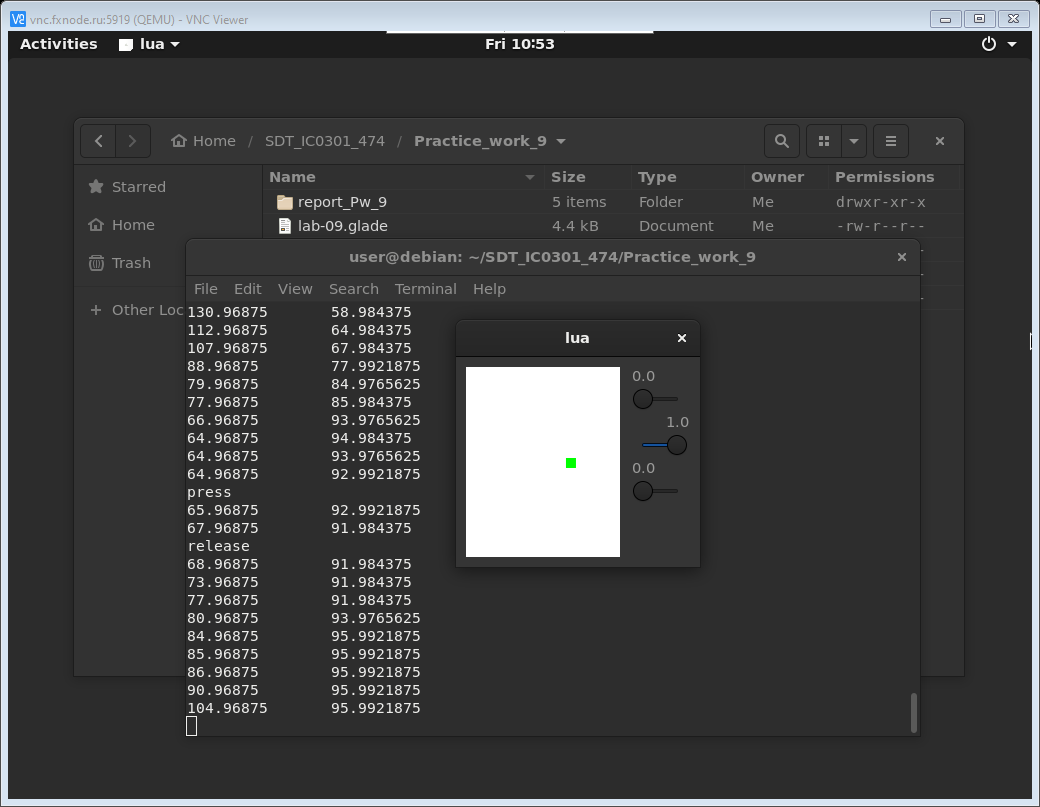


1. Для всех GtkAdjustment настройка параметров Maximum Value, Step Increment и Page Increment:

Черных Артём



1. Программный код, где реализована обработка событий мыши button\_press\_event, button\_release\_event и motion\_notify\_event. Отрисовка прямоугольника в месте курсора мыши, а при зажатой ЛКМ увеличение его в размерах. Цвет прямоугольника выбирается с использование компонентов GtkScale:
2. #!/usr/bin/lua5.3
3. local lgi = require 'lgi'
4. local gtk = lgi.Gtk
5. gtk.init()
6. local bld = gtk.Builder()
7. bld:add\_from\_file('lab-09.glade')
8. local ui = bld.objects
9. local x = 0-- position
10. local y = 0
11. local btn = false
12. local sr = 0-- color
13. local sg = 0
14. local sb = 0
15. function ui.canvas:on\_button\_press\_event(ev)-- mouse down
16. print('press')
17. btn = true
18. ui.canvas:queue\_draw()
19. end
20. function ui.canvas:on\_button\_release\_event(ev)-- mouse up
21. print('release')
22. btn = false
23. ui.canvas:queue\_draw()
24. end
25. function ui.canvas:on\_motion\_notify\_event(ev)-- mouse move
26. print(ev.x, ev.y)
27. x = ev.x
28. y = ev.y
29. ui.canvas:queue\_draw()
30. end
31. function ui.scl\_r:on\_value\_changed()-- red slider
32. sr = ui.scl\_r:get\_value()
33. ui.canvas:queue\_draw()
34. end
35. function ui.scl\_g:on\_value\_changed()-- green slider
36. sg = ui.scl\_g:get\_value()
37. ui.canvas:queue\_draw()
38. end
39. function ui.scl\_b:on\_value\_changed()-- blue slider
40. sb = ui.scl\_b:get\_value()
41. ui.canvas:queue\_draw()
42. end
43. function ui.canvas:on\_draw(cr)-- paint
44. cr:set\_source\_rgb(1, 1, 1, 1)-- background
45. cr:paint()
46. cr:set\_source\_rgb(sr, sg, sb, 1)
47. if btn == false then-- small rectangle
48. cr:rectangle(x - 5, y - 5, 10, 10)
49. else-- large rectangle
50. cr:rectangle(x - 10, y - 10, 20, 20)
51. end
52. cr:fill()
53. end
54. ui.wnd.on\_destroy = gtk.main\_quit-- exit
55. --[[function ui.wnd:on\_destroy()-- exit
56. gtk.main\_quit()
57. end]]
58. ui.wnd:show\_all()
59. gtk.main()
60. Приложение в работе:



Черных Артём